**Informe de Avance**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Escuela Secundaria Técnico Informática*** | ***Grupo*** | ***Inst. Juan XXIII*** | ***Confeccionó*** |
| Traductor de lenguaje de señas | Nº3 | 2022 | Castillo, Conde, Lopez y Typek |
| ***Documento*** | ***ID*** | ***Versión*** | ***Fecha*** |
| Reporte avances al | 1 | 1.0 | 11/06/2022 |

**Tareas**

|  |  |
| --- | --- |
| **Entregado** | **En esta entrega** |
| - | * Definición y planteo general del proyecto. |
| **En Proceso** |
| * Armado de dataset. * Investigación sobre herramientas a usar. * Definición de la plataforma sobre la que se hará (Android, Windows, Web, etc). |
| **Pendiente** |
| * Casi todo. |

**Problemas Presentados**

|  |  |
| --- | --- |
| **Problema** | **Detalles** |
| Dataset | La idea principal sería usar un dataset de LSA (Lengua de Señas Argentina) pero solo encontramos dos muy incompletos, como solución podríamos agregar la opción de elegir que modelo usar y dar las opciones de LSA, ASL (American Sign Language), entre otras. De ASL si se encuentran buenos datasets. |
| Captura de imágenes | Algunos algoritmos comparan los gestos realizados con imágenes, esto haría que no se puedan identificar gestos con movimiento. Una buena solución sería buscar alguna herramienta que provea un algoritmo que compare con videos, para así poder identificar gestos con movimiento. |
| Plataforma | No tenemos definido si vamos a realizar el proyecto de manera web o para otra plataforma. En ese caso tendríamos que realizar una página web informativa sobre nuestro proyecto.  Nuestra decisión final sobre la plataforma depende de las herramientas e información disponibles para cada opción. |

**Integrantes**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rol/Función** | **Nombre** | **E-Mail** |
| Líder | Lucas Conde | conde.cardo.lucas@gmail.com |
| No definido | Juan Lopez | - |
| No definido | Martin Castillo | - |
| No definido | Bruno Typek | - |

**Profesores**

|  |
| --- |
| **Nombre** |
| Leila Coronel |
| Rodrigo Daiqui |